

RISPONDI ALLE DOMANDE FACENDO UNA X SU V (VERO) O F (FALSO)

1. Paint è un programma con cui si può solo disegnare, come un foglio di carta	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
2. La dimensione del foglio bianco di lavoro si può modificare	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
3. Il foglio di lavoro di Paint non ha limiti, è infinito	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
4. Con la funzione "ridimensiona" puoi cambiare le dimensioni di una figura selezionata	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
5. I "pixel" sono i punti che compongono un'immagine	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
6. Esistono due tipi di selezione diversa in Paint: rettangolare e a mano libera	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
7. Per selezionare una figura basta fare un solo clic su di essa	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
8. Per colorare una figura ci sono diversi tipi di riempimento: tinta unita, pastello, acquerello, ecc.	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
9. Il "colore 2" è quello dello sfondo e può essere solo bianco	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F
10. Con la funzione "ruota" posso capovolgere di 180° una figura selezionata	<input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> F

...../10